AB GameRoom

Бесплатная публичная бета | Версия 0.13.7

Аккаунт и скачивание

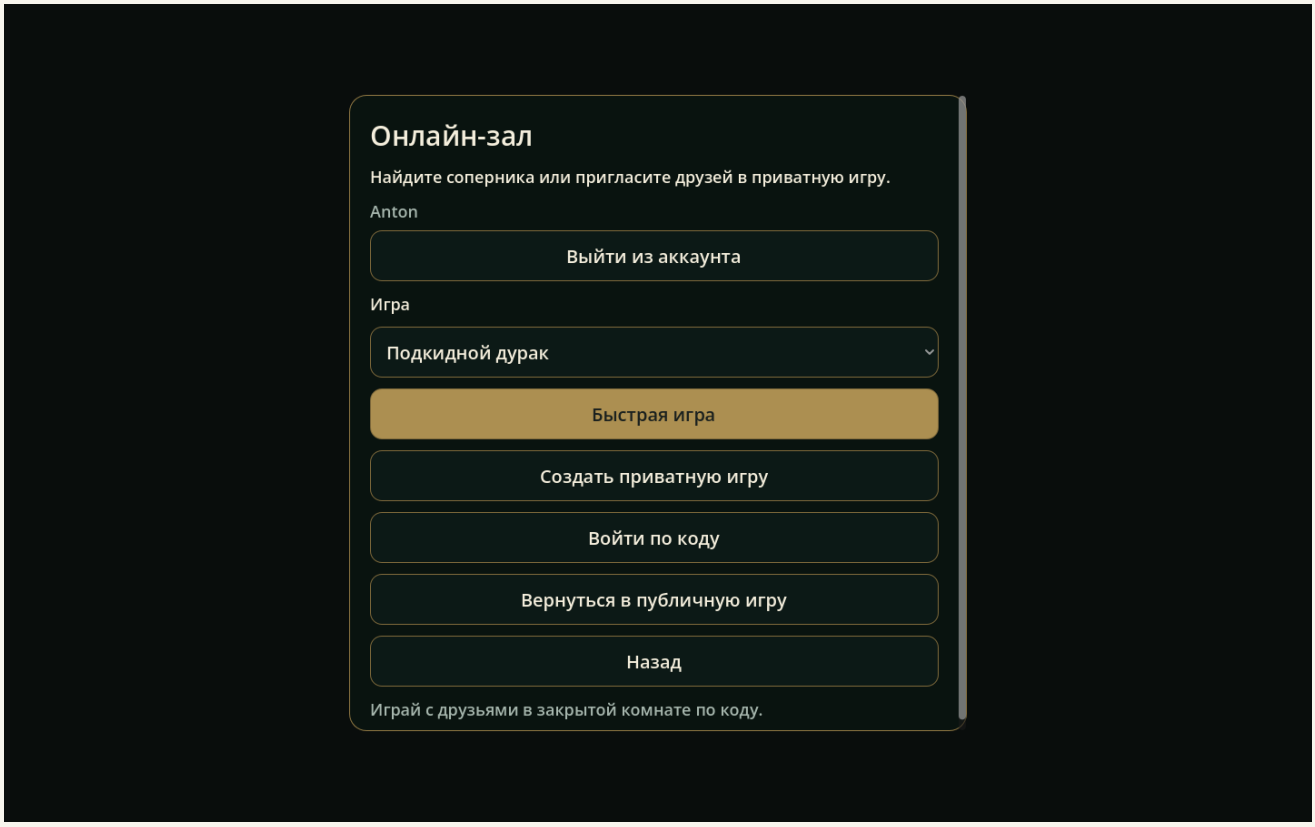
Зарегистрируйтесь на https://play.abvisualstudio.com/beta/: имя, email и пароль 6–128 символов. Согласие на маркетинг необязательно и хранится отдельно. Resend доставляет подтверждение. Скачать можно до подтверждения. Для любого режима игры нужен один успешный вход в клиенте; для онлайна дополнительно требуется подтверждённый email. Клиент может хранить отзывную сессию в хранилище учётных данных ОС, но не пароль. ZIP защищены, манифест публичен.

Установка и офлайн

Распакуйте AB-GameRoom-macOS-0.13.7.zip или AB-GameRoom-Windows-0.13.7.zip. macOS Intel/Apple Silicon подписан локально, но не нотаризован; Windows не подписан. Проверьте SHA-256 и не отключайте защиту ОС или HTTPS. При сохранённой сессии после успешного входа одиночная игра доступна и при временном отсутствии сети.

Язык и портрет

Выберите EN/RU/ES, имя и готовый портрет. Личное фото остаётся локально, друзья видят готовую замену. Справка работает офлайн.



Quick Match

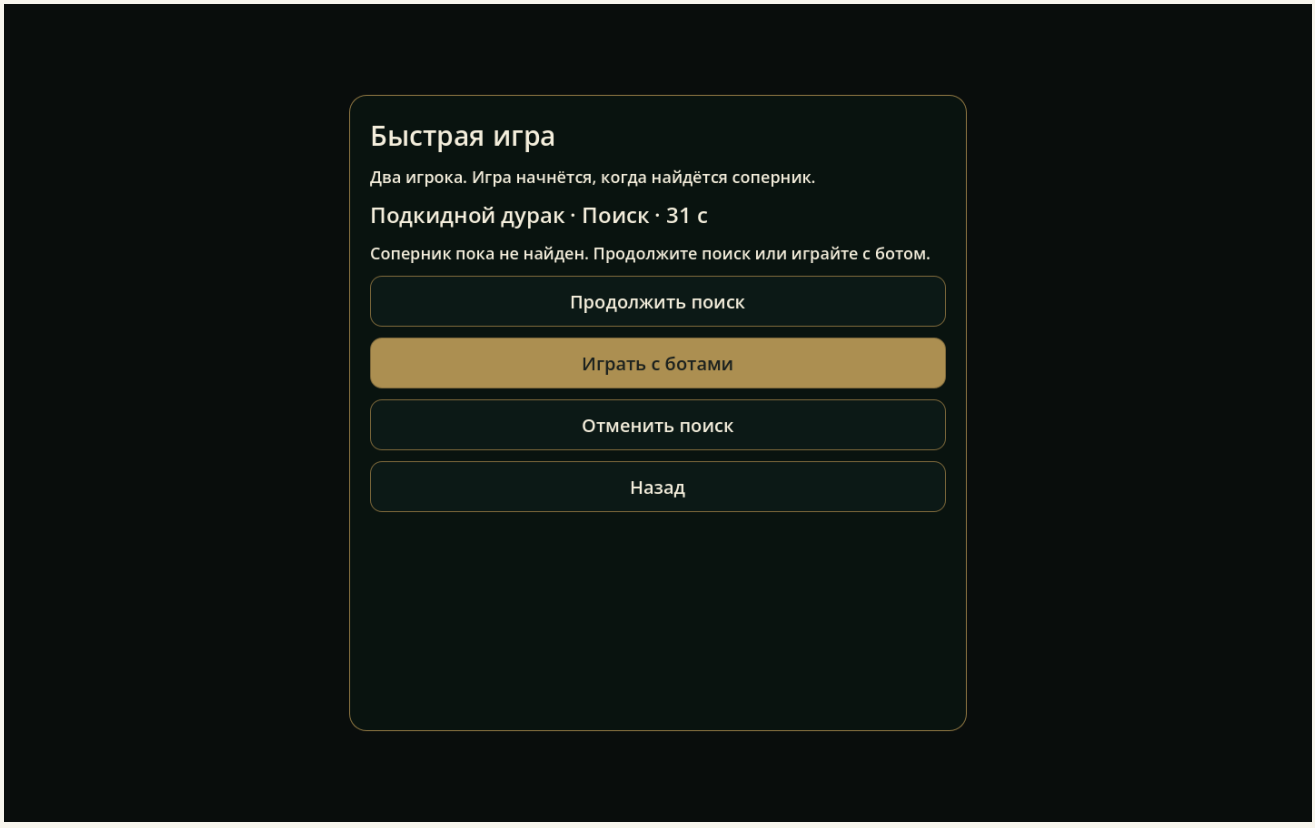
Три отдельные серверные очереди: Дурак, Техасский холдем и Блэкджек. Для холдема выберите 2–6 мест (по умолчанию 4) и сразу увидите lobby. Полный стол стартует сразу; через 3 минуты сервер заполнит свободные места обозначенными ботами. В начатую игру новый игрок из поиска не добавляется.

Приватные игры

«Создать приватную игру» и «Войти по коду» сохраняют комнаты для всех трёх игр. Отправьте восьмизначный код лично. Организатор управляет стартом, паузой и модерацией. Свободные места занимают обозначенные боты; опоздавший не получает чужую руку.

Чат и история

«Комната / Чат» и «История / Журнал» остаются в сворачиваемой панели под столом. Не пишите там пароли, email, session tokens, ключи переподключения или личные данные.



Таймер и следующий раунд

Таймером управляет сервер. Холдем делает Check, если он разрешён, иначе Fold; Дурак — безопасные пассивные действия, Блэкджек — Stand. Следующий раунд стартует автоматически через 10 секунд; Next может начать раньше, пауза останавливает отсчёт.

Безопасное возвращение

После обрыва место 60 секунд ждёт без автоходов, затем включаются пассивные действия. Резерв держится до 10 минут и снимается на безопасной границе. Возврат восстанавливает текущее состояние без дублей. Сохраните локальный ключ восстановления.

Только игровые фишки

Фишки и счёт — игровые счётчики: нет покупки, передачи за ценность, вывода, ставок или real-money сервиса.



Обновление с 0.10.12

Игра читает https://play.abvisualstudio.com/software/version.json по HTTPS. Новый клиент авторизует ZIP через native bearer route и проверяет подписи, SHA-256 и размер. Версия 0.10.12 не умеет входить к защищённым архивам: один раз скачайте 0.13.7 вручную через https://play.abvisualstudio.com/beta/.

Связь, телеметрия и страна

Онлайн использует wss://play.abvisualstudio.com/game. Регистрация, вход, допущенные запросы скачивания, запуски, присутствие, очереди и игры нужны для работы и агрегатной аналитики. Событие запуска содержит случайный локальный ID установки, платформу и версию; ограниченная очередь повторяет отправку после офлайна. Hardware fingerprint не используется. Установки не равны людям, а запрос скачивания не доказывает загрузку или запуск. Онлайн-сервер и клиент одиночного домино запрашивают у api.country.is только код страны по IP. Другие игроки видят имя и страну, но не email или IP; город и точная позиция не запрашиваются.

Поддержка

Проверьте email, версию и исходящий HTTPS/WSS на порту 443. Не обходите предупреждения. Передавайте только версию, ОС, время и снимок без секретов. https://abvisualstudio.com